

582.A1

# Intégration multimédia

stage  
ATE DEC  
BAC

Deviens un  
pro du Web.

Explore plusieurs avenues comme le Web, le graphisme, le design, la vidéo, l'animation, la conception sonore et la programmation.

Possibilité de **bourses**

jusqu'à **35 000 \$**

Calcule ton admissibilité aux bourses offertes  
au [cegep-matane.qc.ca/bourses](http://cegep-matane.qc.ca/bourses)

**90,9 %**

Indicateur de placement selon Repères

**756 \$**

Salaire hebdomadaire brut moyen selon Repères

## Ouvre tes horizons

Développe des sites Web, des applications mobiles, des jeux en 2D et des présentations multimédias.

Coordonne et réalise une production multimédia en assurant le contrôle de la qualité.

Conçois des interfaces visuelles, du contenu audiovisuel, de la vidéo, du son et des animations permettant une interactivité fonctionnelle et agréable.

Analyse la demande d'un client et propose des solutions pertinentes et novatrices.

Organise l'information, l'ergonomie de la navigation et la convivialité de l'expérience utilisateur.

Utilise différents langages de programmation.

## Deviens

Intégrateur Web  
Développeur Web  
Designer Web  
Designer graphique  
ou infographiste  
Développeur ou programmeur  
de médias interactifs  
Concepteur de produits  
multimédias  
Chargé de projet

## L'expérience Matane

L'approche par projets chaque session.

Le stage de fin d'études de dix semaines avant l'entrée sur le marché du travail et une possibilité de deux stages supplémentaires rémunérés en alternance travail-études (ATE) d'une durée de 8 à 12 semaines.

La possibilité de compléter la session 3 ou 4 en France.

L'intégration aux cours de technologies de pointe et de retombées des recherches effectuées par les enseignants chercheurs au CDRIN.

Les stages d'observation et les stages rémunérés accessibles au CDRIN.

L'incubateur d'entreprises dans le domaine du divertissement numérique.

## Travaille

Entreprises de production multimédia  
Agences de publicité  
Établissements d'enseignement universitaire, collégial ou autres  
Grandes entreprises de la finance, des assurances, du transport ou de la presse écrite.

ou poursuis tes études à l'université

## Grille de cours

Théorie	Laboratoire	Études	
			<b>Session 1</b>
2	2	2	Langages Web
2	1	1	Domaine et veille numérique
2	2	2	Conception Web
2	1	1	Conception et scénarisation
1	3	1	Image et traitements
3	1	3	Philosophie et rationalité
3	1	2	Initiation à la littérature et à la communication
2	1	3	Anglais commun
			<b>Session 2</b>
2	2	2	Serveur et données Web
1	5	3	Projet multimédia 1
2	4	3	Intégration Web
2	2	2	Animation 2D
2	2	3	Design Web
2	2	3	Écriture et littérature
2	1	3	Anglais propre
			<b>Année 1 – été Stage en entreprise</b>
			<b>Session 3</b>
1	5	3	Projet multimédia 2
2	2	3	Image vidéo
2	2	2	Conception graphique animée
1	3	2	Conception sonore
2	2	2	Développement Web
1	1	1	Activité physique et santé
3	0	3	L'être humain
3	1	3	Littérature et imaginaire
			<b>Session 4</b>
1	7	4	Projet multimédia 3
2	1	1	Introduction au design de jeu vidéo
2	2	2	Environnement interactif
1	3	2	Web dynamique
2	2	2	Design d'interface et expérience utilisateur
0	2	1	Activité physique et efficacité
3	1	4	Littérature québécoise
2	1	3	Complémentaire I
			<b>Année 2 – été Stage en entreprise</b>
			<b>Session 5</b>
4	6	5	Spécialisation multimédia
2	11	5	Projet multimédia 4
1	1	1	Activité physique et autonomie
3	0	3	L'éthique
2	1	3	Complémentaire II
			<b>Session 6</b>
1	2	2	Solution client
3	16	7	Projet de fin d'études
-	-	-	Stage en entreprise

### Conditions d'admission

Répondre aux conditions d'admission du collégial à la page 23.



Découvre  
le programme.