

COORDONNATRICE, COORDONNATEUR DE PROJET – ROBOTIQUE – EST-DU-QUÉBEC



Ton mandat consistera à initier les jeunes à la **robotique**. Tu travailleras conjointement avec les enseignantes et les enseignants afin de **guider** les jeunes dans la préparation de leur projet de robotique. **Les ateliers se dérouleront essentiellement en classe, en étroite collaboration avec les enseignantes et les enseignants.**

Ligue Junior de LEGO FIRST (6 à 10 ans) : tu soutiendras le projet auprès des jeunes et des enseignantes, afin de produire une affiche et une maquette LEGO (en utilisant la technologie WeDo 2.0) en lien avec le thème de l'année, contenant au moins une machine simple et un élément motorisé.

Ligue de LEGO FIRST (9 à 14 ans) : tu accompagneras les jeunes à travers les 3 aspects d'évaluation sur lesquels ils seront jugés :

- **Projet:** résolution d'une problématique scientifique en lien avec le thème de l'année.
- **Valeurs Fondamentales:** le travail d'équipe, le partage, l'entraide, etc.
- **Conception du Robot:** la construction et la programmation d'un robot en utilisant la technologie Minsdstorms EV3.

CONDITIONS

- **Temps partiel :** Maximum de 15 heures par semaine.
- **Salaire :** 16,00\$ de l'heure.
- **Durée du contrat :** De septembre de l'année courante à juin de l'année suivante. Possibilité de renouvellement de contrat.
- **Région de l'emploi :** Bas-Saint-Laurent (*Matane*) et Capitale-Nationale (Est-du-Québec).
Chaudière-Appalaches – postes comblés et Saguenay-Lac-St-Jean – postes comblés
- **Horaire :** Flexible et régulier en fonction des disponibilités de la coordonnatrice ou du coordonnateur de projet et de l'école.

RESPONSABILITÉS SPÉCIFIQUES

- Aider les jeunes à répondre aux exigences du programme en suivant le cahier de charge fourni par FIRST;
- Guider les jeunes dans leur préparation pour les différents événements de FIRST;
- Être en mesure d'animer des activités liées à la conception d'un robot ou d'une maquette ainsi que leur programmation.

RESPONSABILITÉS GÉNÉRALES

- Mettre son expertise au service des élèves, en proposant des projets intégrateurs, stimulants et variés;
- Travailler en étroite collaboration avec le corps enseignant, l'administration de l'école et l'équipe de Fusion Jeunesse, afin de maximiser l'impact et la visibilité du projet dans l'école;
- Avoir une attitude professionnelle et entretenir de bonnes relations de travail avec l'équipe de Fusion Jeunesse et celle du milieu scolaire;
- Prendre des initiatives et faire preuve de créativité afin de contribuer à l'exécution du projet et à son succès;
- Faire un suivi régulier avec la personne hiérarchiquement responsable;
- Superviser les jeunes et assurer leur sécurité;
- Représenter, au besoin, Fusion Jeunesse, l'institution post-secondaire d'origine ou le projet auprès des partenaires.
- Produire des rapports et des documents administratifs et respecter les échéanciers;
- Aider à organiser et participer aux événements de fin d'année pour célébrer le succès des jeunes.

EXIGENCES

Scolarité

- Programme collégial ou universitaire en cours, en lien avec le génie, les sciences ou enseignement des sciences ou tout autre domaine connexe.

Expérience

- Expérience de travail et habiletés avec les jeunes du primaire ou du secondaire.

Seront considérés comme des atouts

- Connaissance du programme de robotique Ligue Junior de LEGO FIRST ou Ligue de LEGO FIRST;
- Toute expérience avec les jeunes en difficulté d'apprentissage ou de comportement;
- Bénévolat ou toute autre expérience concrète avec les jeunes (camp de jour ou de vacances, aide aux devoirs, etc.);
- Aptitude à organiser et animer des ateliers;
- Désir d'être un modèle pour les élèves et d'agir en tant qu'agente ou agent de changement social.

ANTÉCÉDENTS JUDICIAIRES

La vérification est requise pour travailler avec une clientèle vulnérable. Cette vérification se fait lors de l'embauche.

CANDIDATURE

Pour postuler, envoie ton CV et ta lettre de présentation à lhebert@fusionjeunesse.org. Seules les candidatures répondant à nos besoins et critères seront contactées.