

Bonjour,

Nous t'offrons de travailler chez OVA à Québec. Ce que nous faisons, « OVA propose une plateforme intuitive à la création de réalité virtuelle et augmentée, StellarX », une vraie start-up en croissance fulgurante qui a gagné le G20 des jeunes entreprises à Beijing et qui vient aussi d'être retenue pour participer à ViveX en Chine, l'accélérateur le plus sélectif et le plus convoité pour la réalité virtuelle et augmentée ayant un taux d'acceptation en dessous de 3%. Nous avons 5 postes de développeurs VR/AR juniors et/ou seniors ouverts, expérience recherchée de 1 à x années.

Tu es au bon moment et au bon endroit pour ton arrivée dans la réalité virtuelle, augmentée et mixte si tu as :

- Connaissance du C#;
- Connaissance des mathématiques et des algorithmes;
- Connaissance en développement de jeu multijoueurs en ligne;
- Connaissance en développement VR/AR;
- Connaissances des shaders;
- Connaissance de Blender ou toute autre expérience avec un logiciel 3D;
- Connaissance de Unity;
- Connaissance Unreal;
- Connaissance de l'anglais écrit, parlé;
- Connaissance en développement de logiciel;
- Préoccupation de la performance, connaissance GPU, CUDA....
- Être à l'aise avec le travail d'équipe, la méthode Agile, communiquer facilement;
- Être habitué au respect des échéanciers.

Veillez nous faire parvenir votre curriculum vitae à cv@ovagc.com.

Traitement confidentiel de toutes les candidatures.

VERSION ANGLAISE

Placement

Offering the opportunity to join a true start-up in full expansion, our team here at OVA not only has been awarded the top G20 Young Entrepreneurs prize, but also selected to participate in the most exclusive and sought-after accelerator for virtual and augmented reality (with an acceptance rate below 3%), the ViveX accelerator within China.

We have five openings for VR/AR developers, from entry—with a minimum of one year experience—to senior levels.

You are at the right place, at the right time for your arrival in the VR/AR world if you've got:

- Experience with C#;
- Knowledge of mathematics and algorithms;
- Knowledge of online multi-player gaming development;
- Knowledge of VR/AR development;
- Knowledge of shaders;
- Knowledge of Blender or other 3D software experience;
- Knowledge of Unity;
- Knowledge of Unreal;
- Working level of English, both spoken and written;
- Knowledge of software development;
- Attention to performance and knowledge of GPU, CUDA....

Being comfortable with team work and the Agile method as well as good communication skills and respect of deadlines goes without saying.

Please send us your curriculum vitae at cv@ovagc.com.

Confidential treatment of all candidatures.