

FAIS TRIPER TES NEURONES!



ÊTES-VOUS PASSIONNÉ PAR...

- LA PRODUCTION D'APPLICATIONS MULTIMÉDIAS INTERACTIVES POUR LE WEB OU AUTRES SUPPORTS DE DIFFUSION
- LA CONCEPTION DE SITES WEB
- LA PROGRAMMATION DE L'INTERACTIVITÉ
- L'ERGONOMIE WEB
- L'INFOGRAPHIE
- LA COMPOSITION VISUELLE
- LE DESIGN D'INTERFACES
- L'IMAGERIE 3D
- LA SCÉNARISATION
- LA CONCEPTION SONORE
- L'ANIMATION 2D
- LA VIDÉO
- LA GESTION DE PROJETS MULTIMÉDIAS
- LA CONCEPTION DE JEUX EN 2D

INSCRIVEZ-VOUS EN INTÉGRATION MULTIMÉDIA - 582.A1

Conditions d'admission

- Détenir un diplôme d'études secondaires (DES).

Objectifs de formation

Le programme Intégration multimédia forme des techniciens exerçant les fonctions de travail de développeur, concepteur, designer et réalisateur multimédia, pour le Web ou autres supports de diffusion (cd, dvd et appareils mobiles de type iPhone, iPod ou iPad). Ces personnes interviennent tout au long du processus de production d'un projet multimédia, soit de l'étape de l'analyse du projet à celle de contrôle de la qualité.

En tant que développeurs d'un produit multimédia, ces personnes doivent identifier la demande d'un projet et être en mesure d'en faire une analyse dans le but de répondre aux attentes du client. Elles sont appelées à coordonner un projet selon son envergure et selon les différentes étapes de production. Elles doivent tenir compte de l'aspect légal des droits d'auteur sur les œuvres préexistantes et des produits multimédias réalisés.

Polyvalents, les diplômés de ce programme possèdent des compétences en gestion de projets, en design graphique, en recherche d'information, en gestion de contenu, en techniques de programmation, en vidéo, en production sonore, en animation 2D, en imagerie 3D, en production de jeux 2D pour le Web et les appareils mobiles (téléphones cellulaires, baladeurs numériques MP3, tablettes, etc), en production pour les médias sociaux ainsi qu'en méthodes d'analyse et de contrôle de la qualité.

Pourquoi choisir le Cégep de Matane?

- Pour un programme répondant aux importants besoins de main-d'oeuvre de l'industrie québécoise des technologies de l'information et du divertissement numérique!
- Pour le DEC+BAC Création en multimédia interactif avec l'UQAT!
- Pour les stages en alternance travail et études (ATE)!
- Pour la possibilité de compléter une session d'études à l'Institut universitaire technologique (IUT) de Saint-Dié-des-Vosges et un stage en entreprise en France!
- Pour les laboratoires de pointe!
- Pour le développement de votre créativité et de votre sens artistique en privilégiant l'exploration, la recherche ainsi que l'innovation!
- Pour l'apprentissage de l'autonomie et l'acquisition de compétences particulières touchant l'entrepreneuriat et la gestion de projets!
- Pour l'approche multidisciplinaire et la polyvalence de la formation!
- Pour l'ensemble des programmes artistiques offerts par le cégep :

Photographie, Animation 3D et synthèse d'images, Intégration multimédia, et Informatique, profil Programmation pour le divertissement numérique. Seul cégep québécois offrant ces quatre programmes techniques!

- Pour son partenariat de coopération fort intéressant avec l'École Supérieure des Métiers Artistiques de Montpellier, l'ESMA. Cette entente prévoit des échanges interinstitutionnels en enseignement, en transfert de technologie et en développement de cursus d'enseignement communs. Elle encadre également le développement conjoint d'activités de mobilité étudiante, d'échanges entre enseignants et de partage d'expertise!

TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

GRILLE DE COURS

PREMIÈRE SESSION	DEUXIÈME SESSION	TROISIÈME SESSION
Formation générale Initiation à la littérature et à la communication 3-1-2 Philosophie et rationalité 3-1-3 Anglais commun régime 4 2-1-3 Activité physique et santé 1-1-1 Formation spécifique Domaine du multimédia 1-2-1 Environnement informatique 1-2-1 Illustration 1-2-2 Conception de sites Web 1-2-2 Algorithmique et interactivité 2-2-2	Formation générale Écriture et littérature 2-2-3 L'être humain 3-0-3 Anglais propre régime 4 2-1-3 Formation spécifique Programmation de l'interactivité 2-2-2 Ergonomie Web 1-2-2 Graphisme et mise en pages 2-2-2 Architecture de l'information 1-2-2 Animation 2-2-2	Formation générale Littérature et imaginaire 3-1-3 L'éthique 3-0-3 Activité physique et efficacité 0-2-1 Formation spécifique Gestion de base de données 1-2-2 Composition visuelle 2-1-2 Scénarisation 1-2-2 Conception sonore 2-2-2 Tournage vidéo 1-2-3 Montage vidéo 1-2-2
QUATRIÈME SESSION	CINQUIÈME SESSION	SIXIÈME SESSION
Formation générale Littérature québécoise 3-1-4 Complémentaire I 2-1-3 Formation spécifique Langage serveur Web 1-2-2 Communication et médias 1-2-1 Design graphique 2-2-2 Conception interactive 2-2-2 Monde professionnel 2-2-2 Réalisation multimédia 2-4-3	Formation générale Activité physique et autonomie 1-1-1 Complémentaire II 2-1-3 Formation spécifique Gestion de projet 1-2-1 Imagerie 3D 2-2-2 Design d'interface 2-2-2 Application interactive 2-2-2 Production multimédia 2-8-4	Formation générale Aucun Formation spécifique Préparation à l'épreuve-synthèse 1-2-3 Projet de fin d'études 3-10-5 Stage 0-14-1

LE MARCHÉ DU TRAVAIL

Taux de placement

Taux de placement provincial : 90 % (SRAM)

Taux de placement des sortants de mai 2010 : 100 %

Salaire

Salaire horaire initial entre 14,90 \$ et 20,50 \$

Matériel scolaire

Prévoir environ 250 \$ par session pour l'achat de matériel spécifique au programme.

Admission universitaire

Ententes DEC+BAC

- Bac avec majeure de Création en 3D
- Bac avec majeure de Création en multimédia à interactif

Consultez notre site Web pour plus d'information ou le site Web de l'UQAT à l'adresse uqat.ca.

À titre indicatif, voici quelques-uns des programmes universitaires accessibles aux détenteurs d'un DEC en Techniques d'intégration multimédia.

Attention : il se peut que, dans certains cas, des préalables additionnels soient exigés :

- Communication (médias interactifs)
- Bac avec majeure de Conception de jeux vidéo
- Génie des technologies de l'information

Il est possible aux détenteurs du DEC en Techniques d'intégration multimédia d'accéder à tout programme universitaire exigeant un DEC non spécifique.

Emplois tripants

Développeur, concepteur, designer d'interface, intégrateur multimédia, webmestre, réalisateur multimedia, directeur artistique, infographiste 2D et 3D, animateur 2D et 3D, coordonnateur intranet, scénariste multimédia, designer de jeux, intégrateur, programmeur multimédia.

Milieux de travail passionnants

Médias électroniques, agences de publicité, boîtes de production multimédia, boîtes d'infographie, maisons d'édition, éditeurs de jeux vidéo pour appareils cellulaires et autres appareils mobiles, organismes culturels, ministères, institutions d'enseignement, travailleurs autonomes.

Mise à jour : 06/12/11

Un complément d'information?

Visitez notre site Web au www.cegep-matane.qc.ca

Site Web du programme : <http://multimedia.cegep-matane.qc.ca/>

Inscrivez-vous au programme **Étudiant d'un jour**

Communiquez avec nous à l'adresse suivante : information@cegep-matane.qc.ca ou par téléphone au 1 800 463-4299